

**CALENDRIER PEDAGOGIQUE - IUT DES PAYS DE L'ADOUR  
2022/2023**



Formation	Pré-rentrée / Accueil	Retournée	Horaires / Salles	FIN COURS	DEBUT COURS	STAGES			FIN COURS/ CURSUS	
						Entreprise Début	Fin	Soutenances		
MT2E	BUT1		02/09/22	10h Amphi STID	14/01/23	16/01/23	16/01/23	27/01/23	12 au 16/06/23	24/06/23
	BUT2			14h - Salle de cours GTE			04/04/23	09/06/23	12 au 16/06/23	08/04/23
	BUT2 (en alternance)		02/09/22					09/06/23	12 au 16/06/23	
	LP EEB		02/09/22					13/03/23	01/07/23	05 au 08/09/23
	LP FCA	02/09/22	05/09/22	8h30 - Salle TD1		13/03/23	08/09/23	05 au 08/09/23	11/03/22	
STID	BUT1		01/09/22	10h - Amphi STID	13/01/23	16/01/23				31/05/23
	BUT2			9h - Amphi STID			03/04/23	09/06/23	12 au 14/06/2023	31/03/23
	LP MDS	05/09/22	26/09/22	10h30 Bâtiment STID			11/04/23	28/07/23	31/08 et 01/09	07/04/23
GB	BUT1		01/09/22	10h - Amphi GB	13/01/23	16/01/23				30/06/23
	BUT2			9h Amphi GB			11/04/23	02/06/23	14 - 16/06/23	14/04/23
	BUT2 (en alternance)								28-31/08/23	
	LP BIO	13/09/22	19/09/22	9h Salle TD3			03/01/23	28/04/23	FI 12 - 13/06/23 et FA 28-31/08/23	Fi : 30/06/23 Alt : 31/08/23
	LP IAA		05/09/22	9h30 Salle TD2			28 - 31/08/23	31/08/22		
RT	BUT1			9h - Salle de cours	13/01/23	16/01/23	23/01/23			16/06/23
	BUT2		05/09/22	9h - Salle TD4			10/04/23	14/06/23	15 et 16/06/23	07/04/23
	BUT2 (en alternance)			15h30 - Salle TD5			23/01/23			07/04/23
	LP CART		19/09/22	14h - Salle de cours					28 au 31/08/23	05/05/23
	LP ARM, ASR, RTHD	05/09/22	03/10/22					19/05/23		
SGM	BUT1		06/09/22	9h - Bâtiment SGM	13/01/23	18/01/23				21/06/23
	BUT2		05/09/22	9h - Bâtiment SGM			24/10/2022	13/01/23	16-17/01/2022	21/06/23
	BUT2 (en alternance)						24/10/2022	03/09/23	06 au 08/09/23	
	LP BOIS		05/09/22	14h - Bâtiment SGM				Alternance		13/09/23
	LP DESIGN		12/09/22	Bâtiment SGM				11/04/22	13/09/23	11 au 13/09/23

**VACANCES**

TOUSSAINT	du 29/10/22 au soir au 07/11/22 au matin
NOEL	du 17/12/22 au soir au 03/01/23 au matin
HIVER	du 11/02/23 au soir au 20/02/23 au matin
PRINTEMPS	du 08/04/23 au soir au 24/04/23 au matin